

帝国网站管理系统碎片管理

碎片管理

一、帝国CMS的碎片功能介绍 什么是碎片？

碎片也就是网页中某一块信息的调用与管理。像门户中页面每块信息调用就是一个碎片，让不同管理员更新不同的区域块信息，如图：

帝国CMS的碎片功能介绍

有了帝国CMS的碎片，可以不限栏目、表、模板和只限站内等，可以调用任何信息到网站，让网站信息变得更加的灵活和高效。

碎片是门户网站必备的功能之一。下面我们来说明一下门户网站为什么需要碎片功能和碎片在帝国CMS中的应用：

第一、大数据量情况下的考虑：

如果当你的信息达到几百万、几千万数据以上，如果用标签调用需要从这么大的数据量的数据表中查找出符合的信息，效率是很低的，而碎片调用信息确是为解决这一问题而存在，碎片集合的总信息合起来不会超过几千、几万数据。从几百万数据表中查找信息快还是从几千的数据表中查找信息快？显而易见，大数据量下碎片调用更具优势。

第二、碎片也是为帝国CMS多表信息集合调用而存在，是结合帝国系统实际应用中的创新：

相对于门户网站中的系统，帝国的碎片更灵活，而且是结合帝国系统本身实际应用开发的，更加实用。6.0以前版本我们是用分表将信息分离出去，而6.5版以上的碎片功能则是将分表信息又重新集合。所有表的信息都能推送给一个碎片或多个，碎片可调用所有表信息。在帝国CMS6.5以上中此碎片类型叫“动态信息碎片”，用来调用所有信息表中的信息。而一般门户系统中碎片都是由编辑手动修改，无自动调用原来信息表特点，编辑的工作量很大。这是帝国CMS在碎片功能上的创新。

第三、碎片也为一些无规则的内容显示提供方便的方案：

因为无规则的东西是无法用程序循环输出的，所以就有了帝国CMS6.5以上的第二个碎片类型：“代码碎片”。编辑可手动编辑调用内容和代码、并且支持历史备份，一旦修改错误可以马上还原备份记录。

第四、碎片也为调用外部数据而存在：

可以将外部的信息和帝国CMS本身的信息混合调用，于是就有了帝国CMS6.5以上的第三个碎片类型：“静态信息碎片”。比如：帝国CMS+论坛+SNS+商城+...，你要把推荐的信息全部都放在一起调用，那这个功能就非常有用。

第五、碎片也同时实现了单信息发布到多栏目/页面调用：

支持将一个信息推送到多个碎片中调用。

第六、在大数据量情况下，帝国CMS采用碎片调用和模板中不加标签调用效率是相当的：